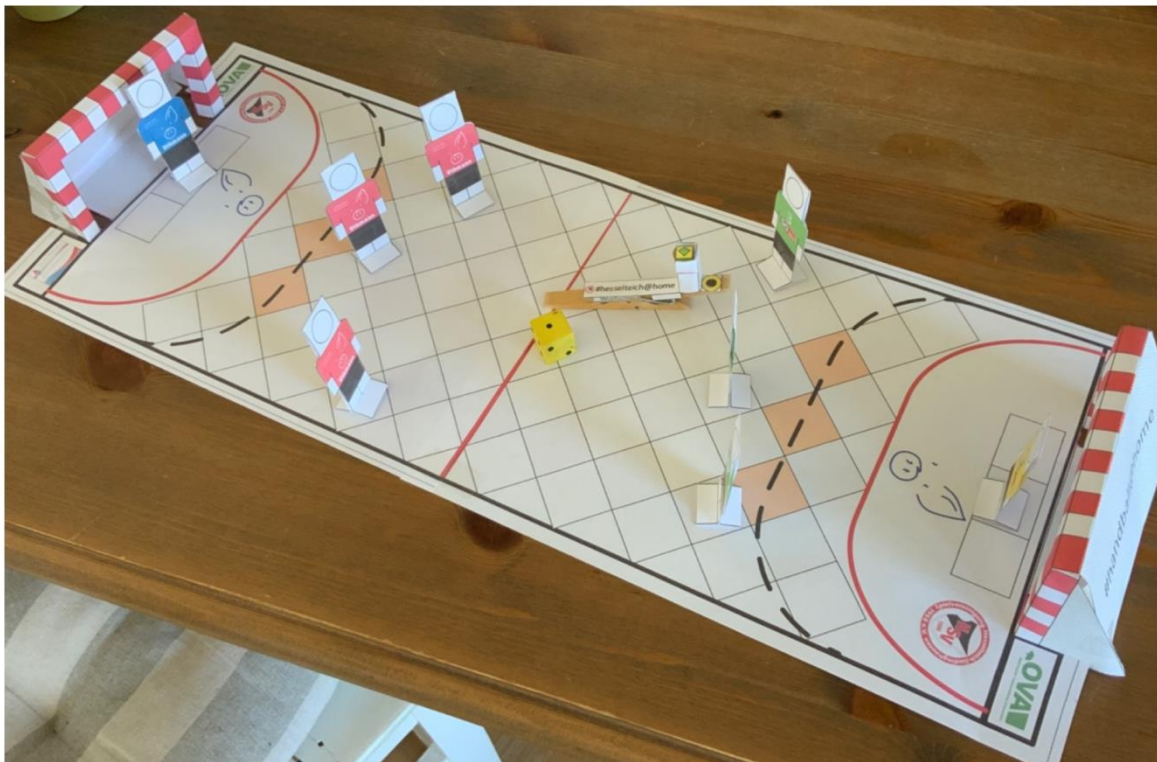


## handball@home

Mit handball@home holt ihr euch den Handball in euer Wohnzimmer. Zuerst bastelt ihr euch euer eigenes Gesellschaftsspiel und dann spielt ihr Handball auf dem Küchentisch. Handball@home vereint Taktik und Geschicklichkeit.



Wir haben dieses Spiel entwickelt, um euch die Tage zu Hause zu verschönern.

Viel Spaß mit dem Spiel wünschen euch

Maren und Thomas Büttner

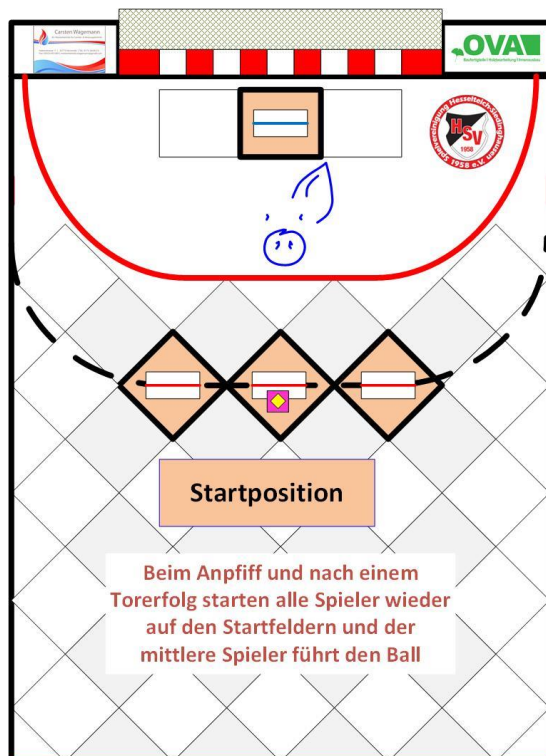
## Spielanleitung: handball@home

### Ziel des Spiels ist es:

- für die angreifende Mannschaft ein Tor zu werfen.
- für die abwehrende Mannschaft den Ball zu erobern.

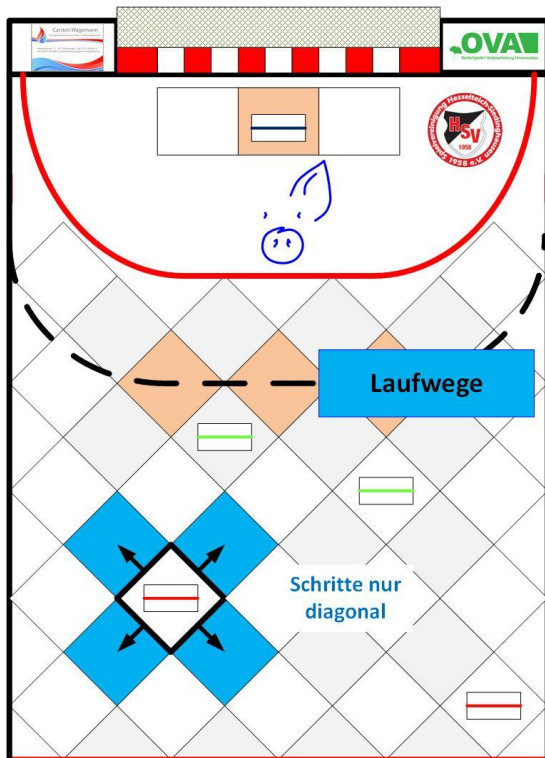
### Vorbereitung des Spiels:

- Verteilt die Spieler auf die Startfelder. Den Ball bekommt der Spieler in der Mitte.



**Los geht's:**

Der Ballbesitz wird vor Spielbeginn ausgewürfelt, die höchste Augenzahl beginnt. Vor jedem Zug wird gewürfelt. Die Augenzahl zeigt, wie viele **Schritte** die Spieler bewegt werden dürfen. Die Schritte können (müssen aber nicht) auf die 3 Spieler aufgeteilt werden.

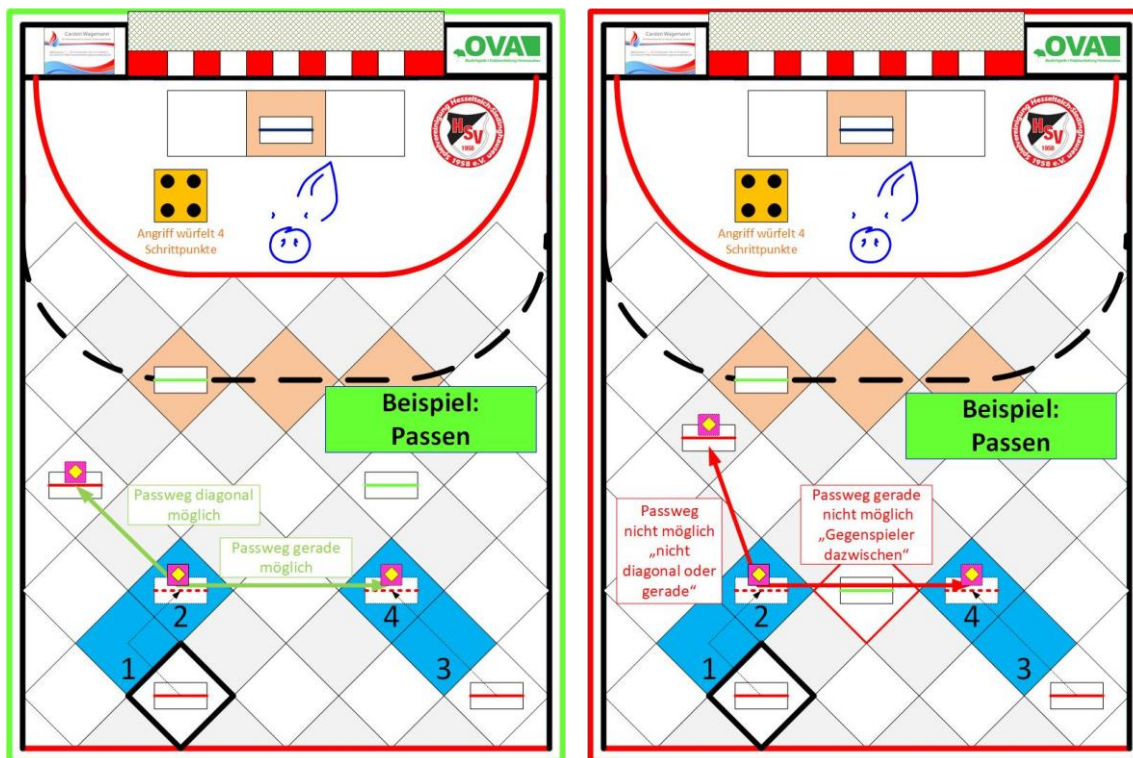


Dabei darf ein Spieler nur diagonal in alle Richtungen bewegt werden. Mit jedem Schritt darf die Laufrichtung geändert werden. Auf einem Feld darf immer nur eine Spielfigur stehen.

### Regeln für die angreifende Mannschaft:

- Nach jedem Zug muss ein **Pass** gespielt werden (unabhängig von der Augenzahl) oder ein **Torwurf** erfolgen. **Pässe** dürfen nur diagonal oder gerade gespielt werden. Für einen Pass sind keine Schrittunkte nötig.

### Pass spielen:

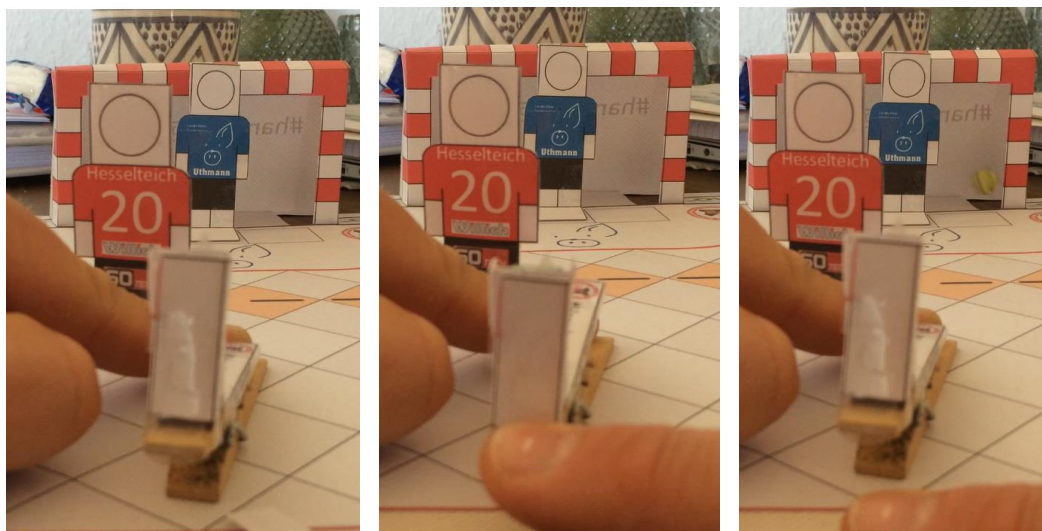




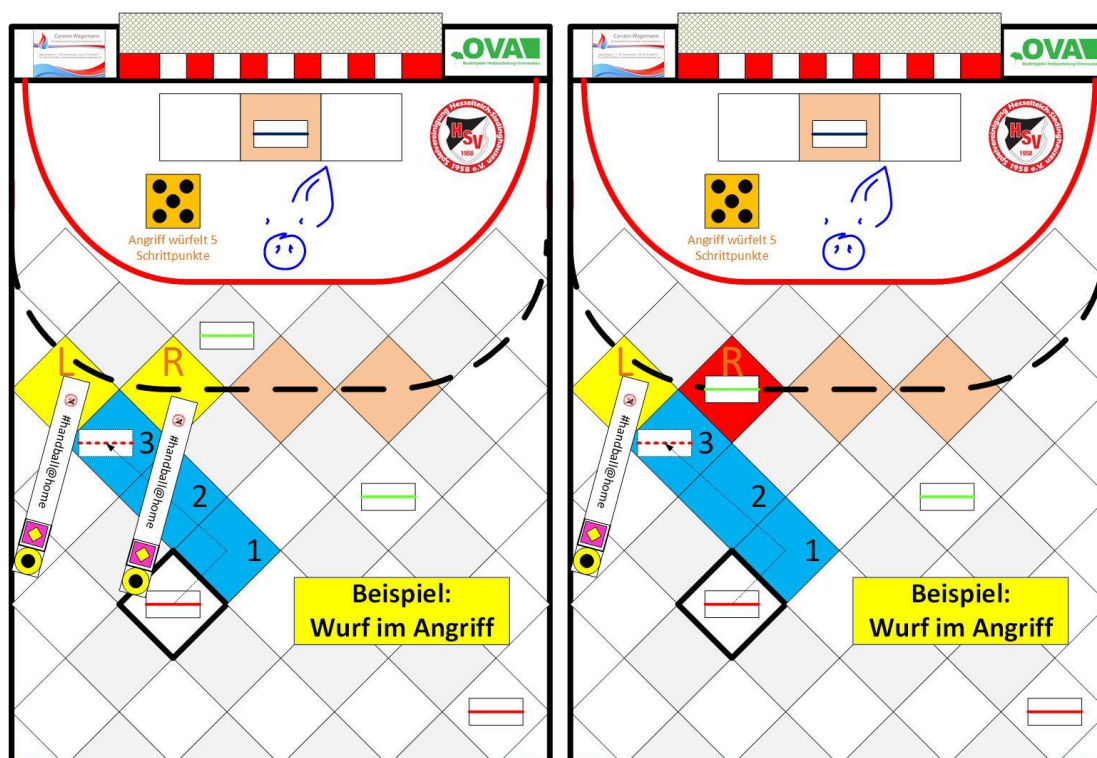
### Torwurf:

- Ein **Torwurf** darf erst erfolgen, wenn der angreifende Spieler in der gegnerischen Hälfte ist. Um einen Torwurf ausführen zu können, benötigt man 2 Schrittunkte. Dabei darf der Wurfarm auf dem Feld links **(L)** oder rechts **(R)** vor dem Spieler positioniert werden. Aufgabe ist es dann, mit Hilfe des Wurfarms den Ball ins Tor zu katapultieren. Der Torwart darf vor einem Torwurf noch beliebig auf einem der drei Torfelder positioniert werden.

### Torwurf mit dem Wurfarm:



### Wurfpositionen:



Spielanleitung: handball@home (06.04.2020)

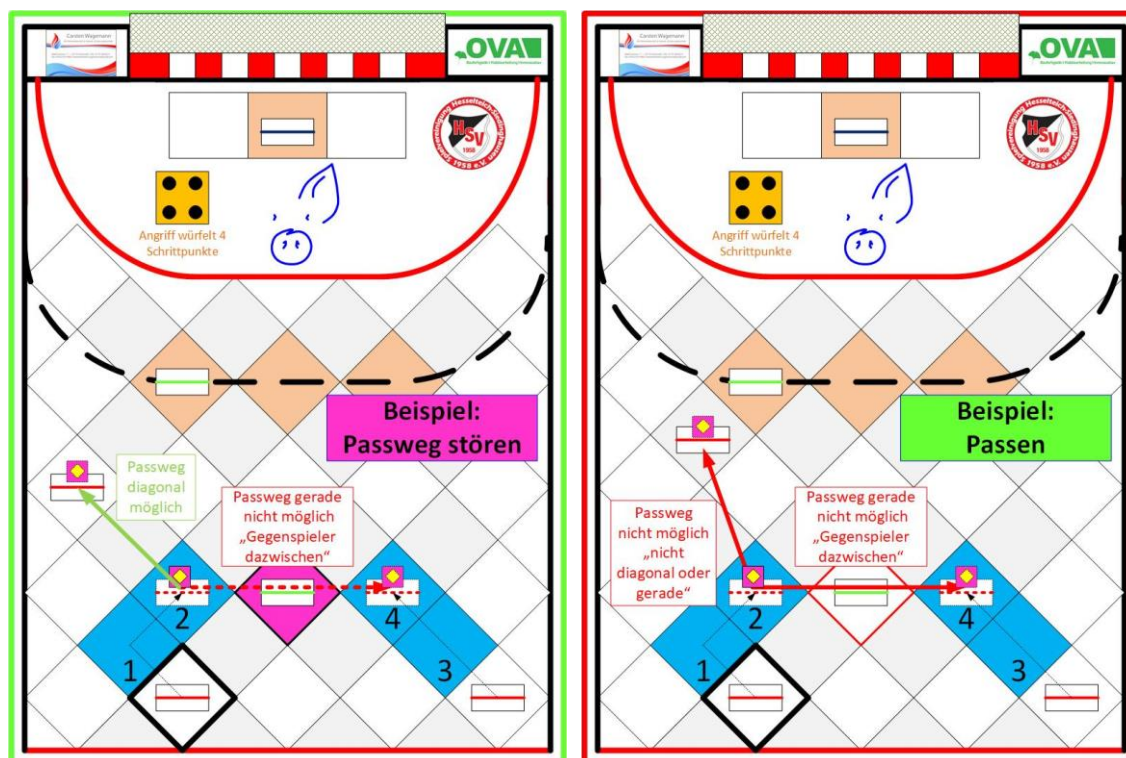
- Nach einem **erfolgreichen Torwurf** starten alle Spieler wieder auf den Startfeldern und der mittlere Spieler bekommt den Ball.
- Ist der **Ball nicht im Tor** (verworfen), bekommt der Spieler der abwehrenden Mannschaft den Ball, der am nächsten zum Torwart steht. Alle Spieler bleiben auf ihren Feldern stehen. Die abwehrende Mannschaft ist jetzt im Angriff und darf würfeln.

### Regeln für die abwehrende Mannschaft:

- Ziel der abwehrenden Mannschaft ist es, den **Passweg zu stören** oder den **Ball zu klauen**.

### **Passweg stören:**

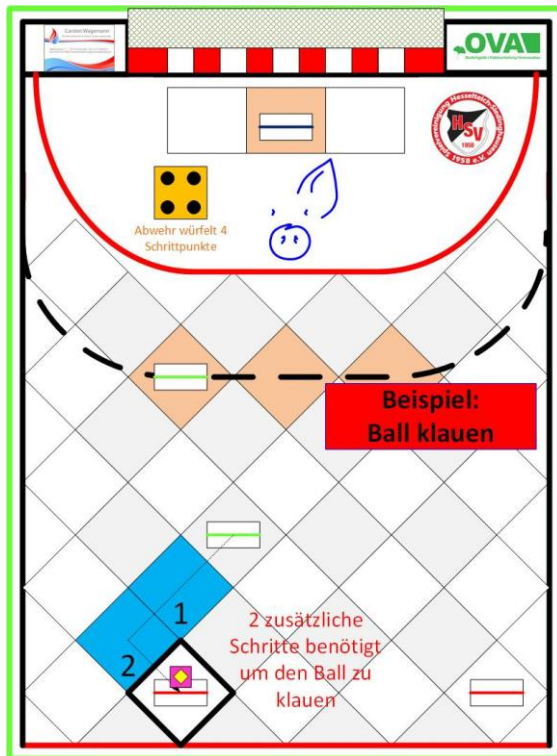
- Stellt sich ein Abwehrspieler zwischen den möglichen Passweg, kann der Pass zu der Spielfigur nicht erfolgen.



- Gibt es für die angreifende Mannschaft keine andere Möglichkeit abzuspielen oder aufs Tor zu werfen, bekommt die abwehrende Mannschaft den Ball. Dabei bekommt der Abwehrspieler den Ball, der am nächsten zum Ball steht. Nun wird die abwehrende Mannschaft zur angreifenden Mannschaft und ist am Zug.

### Ball klauen:

- Um dem Angreifen den Ball klauen zu können, muss der Abwehrspieler an einem der angrenzenden Spielfelder stehen. Zusätzlich benötigt man 2 Schrittunkte, um den Ball zu klauen. Der Ball wechselt zu diesem Abwehrspieler. Nun wird die abwehrende Mannschaft zur angreifenden Mannschaft und ist am Zug.



### Ende des Spiels:

- Die Mannschaft, die zuerst **5 Tore** erzielt, gewinnt das Spiel.

**VIEL SPAß!**