






Zeitnehmer – Checkliste Hallenuhr Sparkassenarena

1.		Tisch und 2 Stühle aus dem Geräteraum an die Mittellinie stellen
2.		Die Uhr von der Ladestation aus dem Regieraum abnehmen Kein Kabel mitnehmen, läuft auf Batterie
3.		Uhr anschalten, grüne Taste oben links
4.		Alles auf „0“ stellen C + Reset + Prog
5.		Sportart „Handball“ auswählen (Taste 2)
6.		Im Display erscheinen einige Anzeigen, die mit Taste „0“ bzw. „9“ auszuwählen sind: - Uhr vorwärts oder rückwärts -> vorwärts (0) - Zeit durchlaufend? -> ja (9)

Kurzbeschreibung	Version	Unterschrift Erstellt	Unterschrift Geprüft	Freigabe
Checkliste Arenauhr	1.0	R. Wagemann / 14.09.2011		



7.






- Zeit vor Anfang des Spiels:

Kann nicht auf „0“ gestellt werden, wird später überbrückt, da das Spiel auf Pfiff des Schiedsrichters beginnt und nicht nach der Uhr.

-> muss mit Taste „23“ bestätigt werden

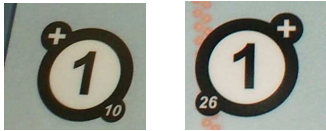
Kurzbeschreibung	Version	Unterschrift Erstellt	Unterschrift Geprüft	Freigabe
Checkliste Arenauhr	1.0	R. Wagemann / 14.09.2011		




7.		<p>Auswahl der Dauer:</p> <p>Perioden:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➔ Minuten je Halbzeit entsprechend einstellen ➔ Auszeit: 1 Minute ➔ Verlängerung: 5 Minuten <p>Immer mit Taste „23“ bestätigen</p>
8.		<p>Mit Taste „28“ (rechts neben Display) Dauer bis Spielanfang überbrücken.</p>
9.		<p>Handzeichen, wenn man bereit ist – Blickkontakt mit Schiedsrichter – auf Pfiff die Uhr starten (Taste 18)</p>
10.	<p>Zeit anhalten/starten</p>	<p>Auf Pfiff und Handzeichen Schiedsrichter die Uhr mit Taste „18“ stoppen und ebenfalls auf Handzeichen mit Taste „18“ wieder starten</p>
5.	<p>Halbzeit</p> 	<p>Ende der 1. Halbzeit ertönt das Signal – Uhr läuft mit Pausenzeit weiter.</p> <p>Mit Taste 18 anhalten, dann Taste 28 drücken, die Uhr schaltet auf Halbzeit 2,</p> <p>Auf Schiedsrichterpfiff mit Taste 18 wieder starten</p>

Kurzbeschreibung	Version	Unterschrift Erstellt	Unterschrift Geprüft	Freigabe
Checkliste Arenauhr	1.0	R. Wagemann / 14.09.2011		



6.	<p>Tore</p> 	<p>Mit den Tasten „10“ (Heim) und „26“ (Gast) jeweils die Tore stellen</p>
7.	<p>Team-Time-out</p>	<p>Grüne Karte wird hingelegt/abgegeben</p> <ul style="list-style-type: none"> - erst Signal drücken (Taste 19) - auf Handzeichen Schiedsrichter die Uhr anhalten (Taste 18) - Time-out starten (Taste 17) - auf Handzeichen Schiedsrichter Uhr wieder starten (Taste 18)
8.	<p>Zeitstrafen</p>	<p>Auf Schiedsrichterzeichen Uhr anhalten (Taste 18)</p> <p>Zeitstrafe stellen</p> <p>Für Heim: 1. Zeitstrafe Taste 12</p> <p style="padding-left: 40px;">2. Zeitstrafe Taste 14</p> <p style="padding-left: 40px;">3. Zeitstrafe Taste 13</p> <p>Für Gast: 1. Zeitstrafe Taste 24</p> <p style="padding-left: 40px;">2. Zeitstrafe Taste 22</p> <p style="padding-left: 40px;">3. Zeitstrafe Taste 23</p> <p>Handzeichen zum Schiedsrichter, wenn wieder bereit (Eintrag in Spielbericht)</p>

Kurzbeschreibung	Version	Unterschrift Erstellt	Unterschrift Geprüft	Freigabe
Checkliste Arenauhr	1.0	R. Wagemann / 14.09.2011		

Checkliste Hallenuhr Arena Seite 5 von 5	HSV 2020 Konzept Zeitnehmer/Kampfgericht	
--	---	---

		Uhr auf Pfiff Schiedsrichter wieder starten (Taste 18)
<p>Alle Eingaben können mit den Tasten „C“ und der Stelltaste wieder rückgängig gemacht werden.</p> <p>Alles löschen mit Tasten „C“ + „Reset“ + „Prog“</p>		

Nach Spielende

- Uhr ausschalten und wieder wegräumen
- Tisch und Stühle in den Geräteraum zurück,

falls kein Spiel danach stattfindet!

Kurzbeschreibung	Version	Unterschrift Erstellt	Unterschrift Geprüft	Freigabe
Checkliste Arenauhr	1.0	R. Wagemann / 14.09.2011		